

Artex & Les Sucres en Morceaux



Amstrad / Schneider CPC Screenshots

Diese Packung enthält:

- Das Spiel auf Diskette
- Eine Audio-MiniCD aus dem Überwachungsraum
- Einen Zeitungsartikel über die Orion Prime
- Ein Mikrofilm aus dem Überwachungsraum
- Eine Anleitung auf MiniCD



Version für den
Schneider/Amstrad
CPC 464, 664 und 6128

Mindestanforderungen:

- 128 KB RAM
- Ein 3" Diskettenlaufwerk

Empfohlene Konfiguration:

- Zwei Diskettenlaufwerke für die 3" Version
- CTM640 oder CTM644 Farbmonitor
- Nutzung des eingebauten Lautsprechers

Dieses Spiel läuft auch auf:

- Amstrad Plus Computern
- Einzelnen Amstrad CPC Emulatoren (jedoch nicht vollständig getestet)

orion.cpcscene.com

Triebwerksschaden... Deine Reise durch den Hyperraum endet abrupt in einem Asteroidenfeld. Gezwungen das Schiff mit der Rettungskapsel zu verlassen Irst du ziellos durch den Weltraum... bis du ein Signal von der Orion Prime empfangst..

Du wirst schnell bewusst, dass dieses gigantische Schiff längst nicht mehr das Juwel der Forschungsflotte ist, welches es einmal war, denn die Crew wurde von einer seltsamen Krankheit dezimiert.

Du musst weg von hier und zwar so schnell wie möglich. Doch um fliehen zu können bleibt dir keine andere Wahl als die Orion Prime zu erforschen und herauszufinden was sich hier zugetragen hat... und vielleicht wird auch Dir das Unbekannte begegnen.



Ein einzigartiges Spiel!

- Eine Stunde Musik
- Über 3 Minuten animierter Zwischensequenzen
- Schnelle Musikladeroutinen
- Mit 18 kHz digitalisierte Musik auf 3 Kanälen
- Vier Mini-Spiele
- Vollbilder mit 125 Farben
- Interaktive Musik
- Dreidimensional gerenderte Grafiken

Technische Unterstützung: orion@cpcscene.com

WARNUNG!

Einige Personen sollten beim Spielen die im Handbuch beschriebenen Vorsichtsmaßnahmen berücksichtigen. Sie werden in der entsprechenden Anleitung detaillierter erklärt.



Made in France

Diskette

Amstrad CPC

ORION PRIME

Amstrad CPC

Diskette



DAS GROßARTIGSTE ADVENTURE.
DAS JEMALS FÜR DEN AMSTRAD CPC
GESCHAFFEN WURDE

ORION PRIME